

# LE OFFICINE DEL MINOTAURO

Le officine sono un progetto che sostengono la crescita dei giovani, accompagnandoli attraverso nuove sperimentazioni nella costruzione di una identità adulta; ha inoltre l'obiettivo di fornire agli adulti di riferimento gli strumenti necessari per aiutare i ragazzi nella costruzione del proprio futuro. È un movimento di condivisione per costruire e diffondere un nuovo paradigma culturale.

## OBIETTIVI

COMPETENZE	DOTARE i ragazzi di <b>competenze professionali</b> e relazionali per favorire l'inserimento nel contesto formativi e/o lavorativi e l'inclusione sociale.
CULTURA	CREARE <b>cultura</b> sul fenomeno del ritiro e dei neet attraverso la diffusione delle <b>best practices</b> per favorire un cambiamento di paradigma educativo.
STRUMENTI	DARE <b>strumenti alla famiglia, agli psicologi e alle figure educative</b> per favorire il rapporto quotidiano con i ragazzi che vivono in situazione di ritiro.
NETWORK	NUTRIRE un <b>network</b> per creare scambio, <b>opportunità lavorative</b> e <b>abbattere le barriere</b> fra ragazzi, adulti e aziende.

## DESTINATARI

### GIOVANI ADULTI: 16- 27 anni

Giovani dai 16 ai 20 anni che sono **fuoriusciti dai percorsi scolastici o formativi tradizionali** e vivono un **periodo di stallo**.

Giovani adulti dai 20 ai 27 anni che **non riescono a inserirsi** in maniera efficace nei **contesti lavorativi** presenti sul territorio.

# LE OFFICINE DEL MINOTAURO

## TUTOR

Ad ogni ragazzo è assegnato un **tutor di riferimento**, con il quale, attraverso dei colloqui di conoscenza, **chiarisce gli obiettivi del proprio percorso all'interno del progetto** pianificando insieme a lui le tempistiche e le attività a cui partecipare (laboratori, mentoring, esperienze all'interno di contesti lavorativi ecc).

Il Tutor segue il ragazzo o la ragazza con dei colloqui in itinere per tutta la sua permanenza in OFFICINE.

## LABORATORIO SOFT SKILLS

Nella nostra società è essenziale per l'individuo predisporre positivamente al cambiamento. Ciò influisce anche sull'aspetto formativo e professionale.

Il laboratorio offre la possibilità di **sperimentarsi** in situazioni e attività in cui far emergere e prendere **consapevolezza** delle proprie **competenze trasversali** e del proprio specifico modo di **"imparare ad imparare"**.

## MENTORING

Tra le esperienze di OFFICINE i ragazzi incontrano diversi Mentori, che attraverso lo **story-telling della costruzione della propria esperienza lavorativa** condividono con i ragazzi logiche e strategie utili ed inutili per vedere realizzati i propri sogni nel cassetto.

Questi incontri saranno strutturati in due momenti, uno in cui il mentore racconterà la sua storia e un laboratorio in cui condotti da uno psicologo i ragazzi ragioneranno su come fare proprie le esperienze ascoltate.

## ORTO

L'orto permette ai ragazzi di **sperimentarsi attivamente** e in prima persona in un progetto che appare molto distante dalla nostra quotidianità. È un porto sicuro a cui tornare, sicuro da cui partire per **sviluppare** pensieri e **progetti** da farvi nascere, sicuro in cui stare e **sperimentarsi**. Un luogo in cui **sbagliare è consentito** e permette di scoprire cose nuove, **ampliando** le nostre **conoscenze e competenze**.

## LABORATORIO CURRICULUM

Il CV è uno strumento di **auto-presentazione** indispensabile per accedere e presentarsi nel mondo del lavoro. Per farsi conoscere, suscitare interesse e costruire legami professionali è necessario mettere a disposizione il **proprio racconto di vita**, un elenco breve e ordinato delle esperienze formative e lavorative che si sono svolte fino a quel momento e che parlano di sé in modo sintetico e sincero.

I ragazzi potranno lavorare in gruppo alla realizzazione del proprio CV, attraverso **canali espressivi (immagini, musica, scrittura)** che favoriscano **l'esplorazione e la riflessione su di sé**, sui propri pensieri, sul proprio percorso, sulle proprie competenze e sulle prospettive future.

## LABORATORIO PER LA SCELTA UNIVERSITARIA

La **scelta universitaria** è un momento molto atteso, ma al contempo può generare confusione. Nel laboratorio si vuole proporre di **scoprire insieme** il mondo universitario fatto di scuole, **corsi di laurea**, annessi sblocchi professionali, lezioni, esami e non solo. Proveremo anche a scoprire quali sono in generale i **modi in cui prendere le decisioni** e quali sono i fattori che le favoriscono o le ostacolano.

## LABORATORIO DI CINEMA

Dedicato a quei ragazzi che all'interno di un percorso di ri-orientamento hanno il bisogno ed il desiderio di uscire dai pattern ripetitivi della loro vita per **pensare nuove scene**, nuovi ruoli lavorativi e di vita.

Usando uno strumento di stimolazione conosciuto da tutti come il cinema e le serie tv si possono pensare nel gruppo **altre scene o destini possibili** dei personaggi e delle storie attraversate. Questa attività favorisce e sostiene la possibilità di **assumere nuovi ruoli** non perdendo la propria via singolare di interpretazione, inoltre lo scambio con altri partecipanti permette nel gruppo la costruzione di una storia comune.